

به نام خداوند یزدان و سپهر آفرین
به هر کجا آفتاب این سرزمین تابیده است

که از الطافش جاوید باد ایران زمین
دل بدسگالان از نور وی نالیده است

آموزش وی بی سطح بالا

ناصر نیازی مبصر

این کتاب شامل تمامی مقالات من در برنامه نویسی به زبان های وی بی و سایر زبان ها در دو آدرس tcvb.blogfa.com و nasservb.blogfa.com بوده تا تاریخ فروردین ۸۶ البته پستهایی را که من به معرفی آدرس کتاب پرداخته ام در این آورده نشده ولی شما می توانید با اتصال به اینترنت و رفتن به آدرس های بالا از این پستها (که کم هم نیستند) بهره مند شوید.

من متولد و ساکن روستای قایش استان همدان شهرستان رزن و متولد ۲ فروردین ۶۷ هستم و پشت دیوار بلند کنکور هر سوال اشکال انتقادی داشتید برایم به این آدرس بفرستید.

nasservb@Gmail.com

کپی برداری و نشر مطالب با ذکر منبع بلامانع است. استفاده از مطالب این کتاب برای تمامی گروه سنی عشق برنامه نویسی مانند نان شب توصیه می شود!!!

دوست داشتید این شکلی بودید!!!



خوش به حالتون که حق انتخاب دارید!!

تقدیم به پدر و مادر و خانواده مهربانم. تقدیم به تمامی معلمین و هم روستایانم. تقدیم به رزنی ها!! تقدیم به همدانی ها!!
تقدیم به همه ترکها!! تقدیم به احمدی نژاد. تقدیم به همه ایرانی ها. تقدیم به ساکنان آسیا و اقیانوسیه. تقدیم به ...

۳	WindowsMediaPlayerکنترل
۴	برخي اپراتور هاي وي بي
۵	Shellدستور
۷	ليست ساير مطالب خارج از كتاب
۸	کنترل خطا
۹	تنظيم ابعاد نمايش ويندوز براي يك برنامه اختصاصي
۱۰	پاسخ به سوالات شما
۱۴	چطور يك فايل Playlist با پسوندM3U درست كنيم
۱۵	API۲ بسيار مفيد و پر كاربرده
17	کنترل سي بي يو
18	فايل در وي بي
19	فرمت فايل ام بي تري
20	چطور ميتوان سطل اشغال ويندوز رو خالي كرد
21	چند تكنيك وي بي
۲۳	غير فعال كردن کنترل-آلت -دلایت
23	مخفي كردن آيكون هاي دكستاپ
24	كلاس چيست
25	فهميدن خاصيت بدون تايمر
26	فرم شيشه اي
27	مخلوط كردن دو عكس
۲۸	عوض كردن عكس منوي استارت
29	با هم يه يوزر کنترل بسازيم يه ActiveX
۳۱	توابع و مجموعه ها
۳۲	پايان

کنترل مدیا پلیئر ایکس پی که توسط کتابخانه قدرتمندی پشتیبانی می شود را می توان در تمام انواع ویندوز ایکس پی استفاده کرد. در ویندوز ۹۸ کنترل مدیا پلیئر قدیمی استفاده می شد که البته در ویندوز ایکس پی نیز قابل استفاده است

program files\WindowsMediaplayer\شاخه ی ویندوز

البته از نسخه ۱۰ به بعد مدیا پلیئر قبلی حذف شد

نحوه ی استفاده از کنترل مدیا پلیئر- روی کنترل ها راست کلیک کرده در منوی باز شده گزینه Components\WindowsMediaPlayer را (معمولاً در ته لیست) انتخاب می کنیم. قبل از اینکه آن کادر را ببندید یک کنترل MicrosoftCommonDialog نیز به انتخاب هایتان اضافه کنید یک دکمه و یک مدیا پلیئر به فرمتان اضافه کنید و نام دکمه را CMDOpen بگذارید سپس در کد کلیک دکمه کد زیر را بنویسید

```
CommonDialog1.ShowOpen
```

```
WindowsMediaPlayer1.URL=CommDialog1.FileName
```

مشاهده می کنید که کادر فایل باز شده و فایل انتخاب شده پخش می شود. اگر می خواهید شکل دکمه ها را خودتان طراحی کنید باید دکمه هایی کاملاً به یکدست توسط فتوشاپ طراحی کنید. سه دکمه به فرم اضافه کرده و نامهای Play, Stop, Pause به آنها بگذارید. سپس کدهای زیر را بنویسید

```
private sub Play_Click()
```

```
WindowsMediaPlayer1.Controls.Play()
```

```
End Sub'-----
```

```
Private Sub Stop_Click()
```

```
WindowsMediaPlayer1.Controls.Stop()
```

```
End Sub'-----
```

```
Private Sub Pause_Click()
```

```
WindowsMediaPlayer1.Pause()
```

```
End Sub
```

یک تایمر هم به فرم اضافه کنید خاصیت Interval تایمر را به ۵۰ تنظیم کنید. روی تایمر دوبار کلیک کنید و کد زیر را بنویسید. یک Label و HScroll نیز به فرم اضافه کنید

```
Private sub Timer1_Timer()
```

```
Label1.Caption=WindowsMediaPlayer1.Controls.CurrentPositionString
```

```
HScroll1.max=WindowsMediaPlayer1.Controls.CurrentMarker
```

```
HScroll1.Value=WindowsMediaPlayer1.Controls.CurrentPosition
```

```
End Sub
```

اين اپراتور براي تشخيص نوع كنترل به كار مي رود. روش استفاده از ان به شكل زير است

```
TypeOf ControlName Is ControlType
```

مثال: كنترلي از نوع فايل بوكس رابه تابع زير مي فرستيم يراي تعيين عضو انتخاب شده

```
Private Function GetSelectedItem(LST as Contol) as String
```

```
if TypeOf lst is listbox then
```

```
GetselectItem=Lst.text:Exit Function
```

```
else :GetselectItem=Lst.FileName:Exit Sub
```

```
End if
```

در خط يك تابع با آرگومان يك ليست از نوع كنترل تعريف مي شود خروجي تايپ آف به صورت يك منو مانند تعريف متغير هنگام كد نويسي ظاهر مي شود كه شما مي توانيد نوع كنترل خود را از داخل آن انتخاب كنيد. توجه كنيد بين تايپ و آف نبايد فاصله بيفتد و اگر نه با خطاي كامپايل مواجه مي شويد.

اپراتور DoEvents

اين اپراتور براي ارجاع تمام عمليات به سي بي يو براي انجام مي باشد. اكثرآ از اين اپراتور براي مواقعي استفاده مي گردد كه يك عمليات وقتگير در حال انجام است مانند اعمال افكت روي تصوير و حلقه هاي تكرر طولاني. اين اپراتور در درون حلقه قرار گرفته و كامپايل نمي شود مانند رهنمود ها در پاسكال عمل مي كند. به سي بي يو مي گويد تمام كار هيت را به صورت يكسان انجام بده و از اولويت ها صرف نظر كن. در برنامه هايي كه يك عمليات در درون يك حلقه هر دور انجام مي شود اكثرآ باعث هنگ كردن آن برنامه تا پايان عمليات مي شود. چون برنامه بين واكنش به تكان خوردن موس - جابه جاكردن برنامه يا بزرگ و كوچك كردن برنامه و پردازش روي عمليات مورد نظر (مثلاً كپي فايل) عملياتي كه داراي اولويت پردازش است را انتخاب مي كند. اين اپراتور در چنين مواقعي بسيار مفيد است و باعث مي شود كاربر گمان نكند كه برنامه هنگ کرده و آن را ببندد. مثال:

```
For i=0 to list1.listCount -1
```

```
if list1.list(i)<>"" then call Copy(list1.list(i),App.path+"\")
```

```
DoEvents
```

```
Next
```

در خط اول حلقه اي از صفر تا تعداد اعناصر موجود در ليست آغاز مي شود در هر درو فايل درون ليست در صورت وجود كپي مي شود. اگر فايل هاي مازياد باشد DoEvents و اپراتور را ننويسيم حتماً برنامه ما هنگ مي كند. بايد ياد آور شد استفاده نابجا و بيش از اندازه اين اپراتور موجب کاهش سرعت برنامه مي شود. البته DoEvents باعث كار كرد زياد و شديد سي بي يو مي شود و برخي ترجيح مي دهند از آن استفاده نكنند و يه جاي ان از يك API به نام Sleep استفاده كنند

بايد گفت كه اسليب به طور كلي با دواونتس فرق دارد .

اسليب باعث ميشود سي بي يو تمام كار هاي در حال اجرا را رها كند و به مدت زماني كه جلوي آن نوشته مي شود به استراحت بپردازد.

sleep با توجه به زماني كه بر اش تعيين ميكني در وسط كار برنامه مكث ايجاد ميكنه و در آن زمان هيچ خطي از كد برنامه اجرا نميشه و همان طور كه از اسم تابع مشخصه برنامه در آن زمان به خواب ميرد

اسليب زماني كه با محيط خارج از برنامه در ارتباطي خيلي مفيده. چون معمولاً وقتي دستوري در وي بي مثل اجراي فلان فايل مدتي طول مي كشد و تو اين مدت دستورات بعدي سريع اجرا مي شوند كه ممكن است نتيجه اش به اجاي فايل بستگي داشته باشه. اسليب باعث ميشه به ويندوز فرصت بدي ساير دستورات فرستاده شده به خارج برنامه رو اجرا كنه. البته گاهي اوقات هم نميدونيم چند ثانيه مكث كنيم و ممكنه مجبور شيم براي احتياط زمان زيادي مكث كنيم كه سرعت برنامه مياد پايين پس تا مي تونيم از دستورات خود وي بي استفاده كنيم تا بر نامه هاي خارجي

توسط این دستور می تونید فایلی را در وی بی اجرا کنید. آدرسی که جلوی این دستور نوشته می شه اجرا میشه. شکل این دستور به این صورت است:

Shell ProgramPath,RunModel

در آرگومان اول مسیر فایل نوشته می شود و در آرگومان دوم مدلی که برنامه باید اجرا شود. در این آرگومان از آرگومان های زیر استفاده می گردد

vbHide=0 vbMaximizedFocus=1 vbMinimizedFocus=2 vbMinimizedNoFocus=3 vbNormalFocus=4
vbNormalNoFocus=5

در مدل صفر برنامه به صورت پنهان ظاهر می شود. برای مواقعی که می خواهیم عمل اجرا را از دید کاربر پنهان کنیم. در مدل ۲ برنامه اجرا می شود به صورت کمینه (روی منوی استارت-مینیمایز شده) و فاکس هم روی آن می رود یعنی این که بعد از اجرا هی زرد و آبی می شود تا کار بر روی آن کلیک کند. مدل ۳ برنامه به

صورت ینیمایز-کمینه اجرا می شود زرد و آبی نمی شود (معمولی-فاکس رویش نمی رود). مدل ۱ برنامه به صورت تمام صفحه اجرا شده فاکس هم روی آن می رود (زرد و آبی می شود). در مدل ۴ برنامه با اندازه پیش فرض اجرا می شود و فاکس را هم می گیرد. در مدل ۵ برنامه با اندازه معمولی اجرا شده و فاکس نمی گیرد

کار برد مهم دیگر شل اجرا فایل های معمولی با یک برنامه اجرایی است مثل اجرایی یک متن در نت پد برای این کار نام فایل را بایک فاصله از نام فایل می نویسیم

Shell "NotPath.Exe"+" C:\Text1.txt" ,4

توجه داشته باشید که برای اجرایی فایل باید نام و مسیر فایل را با یک کاراکتر فاصله بنویسید

اگر فاصله ندهید قطعاً خطا انجام می شود. اگر فایلی در مسیر برنامه تان کپی کرده اید این کد را بنویسید

shell "notpath.exe"+(app.path+"\\"+"your File Name")

app کلاسی است که به برنامه اشاره می کند و می توان اطلاعات برنامه مانند مسیر-نام فایل-کمپانی و غیر

برای نوشتن ویندوز چون در درایو ویندوز قرار دارد احتیاج به تایپ مسیر کامل نیست همچنین اگر شما فایلی را از پوشه

system32 اجرا کنید به مسیر کامل نیاز نیست برنامه ای مانند کامند پرامپت بازی ها و اسکرین سیور ها در این پوشه است. مثال

shell "cmd.exe",4

اجرایی یک فولدر با شل

برای این کار فایل اجرایی explorer.exe در درایو ویندوز را به همراه نام فایل اجرا می کنیم

shell "explorer.exe"+" c:\windows" ,3

با اجرایی این برنامه پوشه ویندوز اجرا می شود روش بالا در سی دی های اتوران استفاده ی زیادی دارد

Shell "rundll32.exe shell32.dll,Control_RunDLL appwiz.cpl" کادر حذف برنامه ها

Shell "rundll32.exe shell32.dll,Control_RunDLL desk.cpl" کادر تغییر پس زمینه

Shell "rundll32.exe shell32.dll,Control_RunDLL inetcpl.cpl" کادر اینترنت نت

Shell "rundll32.exe shell32.dll,Control_RunDLL modem.cpl" کادر مودم

Shell "rundll32.exe shell32.dll,Control_RunDLL mmsys.cpl" کادر صدا

Shell "rundll32.exe shell32.dll,Control_RunDLL netcpl.cpl" کادر شبکه

Shell "rundll32.exe shell32.dll,Control_RunDLL powercfg.cpl" کادر پاور-برق

Shell "rundll32.exe shell32.dll,Control_RunDLL sysdm.cpl" کادر سیستم

کادر تلفن "Shell "rundll32.exe shell32.dll,Control_RunDLL telephon.cpl"
کادر ساعت "Shell "rundll32.exe shell32.dll,Control_RunDLL timedate.cpl"

کتابخانه وسیع شل

Private Declare Function ShellExecute Lib "shell32.dll" Alias "ShellExecuteA" (ByVal hwnd As Long, ByVal lpOperation As String, ByVal lpFile As String, ByVal lpParameters As String, ByVal lpDirectory As String, ByVal nShowCmd As Long) As Long

بهد از اینکه کد بالا را در اولین خط فرم نوشتید کد های زیر را هر جا استفاده کنید جواب می دهد

Shell "arp"
Shell "drvspace"
Shell "drwatson"
Shell "explorer" برای my document
Shell "freecell"
Shell "ftp" پی برای تنظیم اف تی
Shell "ipconfig" کادر آی پی
Shell "mplayer" مدیا پلیئر
Shell "mshearts"
Shell "nbtstat"
Shell "netstat"
Shell "calc" ماشین حساب
Shell "notepad" نوت پد
Shell "packager"
Shell "pbrush" نقاشی
Shell "ping"
Shell "regedit" رجیستری
Shell "route" روت
Shell "scandisk" دیسک اسکن
Shell "scanregw" اسکن رگ
Shell "setdebug" کخک تری تنظیم ویندوز
Shell "sigverif"
Shell "cdplayer" سی دی پلیئر
Shell "sndrec32" ضبط صدا
Shell "sndvol32" تنظیم ولوم صدا
Shell "sol" همون سول
Shell "taskman" وضعیت سی پی یو
Shell "telnet" تلفن
Shell "vcmui"
Shell "winfile"
Shell "winipcfg"
Shell "winmine"
Shell "winrep"
Shell "charmap" کاراکتر مپ
Shell "winver"
Shell "write" وورد پد
Shell "wscript"
Shell "cleanmgr" کلنر پاک کننده اشغال درایو
Shell "control" پنل کنترل
Shell "cvt1"
Shell "defrag" دفر اگمنت
Shell "drvspace" دیسک فضای خالی

خودتون امتحان کنید ببینید چیه!!

shell "Explorer.exe"+" <http://www.tcvb.blogfa.com>" رفتن/ به يك سايت

shell "explorer.exe"+" mailto:Nasser_tcvb@yahoo.com" کادر ارسال ایمیل

shell "explorer.exe"+" yor HTML File.html" کادر اجرای يك فایل اینترنت از حافظه

shell "explorer.exe"+" file://www.com.سايت شما.سايت نام و پسوند فایل از "کادر داندلود يك فایل

مثال

Shell "Explorer.exe"+" <http://nasservb.persianguig.com/Class.exe>"

Shell "Explorer.exe"+" <http://ghayesh.persianguig.com/other/Player%202.4.zip>"

خداییش یه موقع فکر نکنین من عمداً این پسهارو نذاشتم. این پستها چون خیلی زیاد و حجیم بودن نتونستم بزارم. ببخشید

ولي لينكشون رو گذاشتم تا غصه اش رو نخورين!!

فایل دیالوگ عجیب

<http://nasservb.blogfa.com/post-35.aspx>

فرمت فایل ای وی آی

<http://nasservb.blogfa.com/post-33.aspx>

افکت روی عکس (Transition)

<http://Nasservb.blogfa.com/post-51.aspx>

سه یعدی بدون دایرکت ایکس

<http://tcvb.blogfa.com/post-23.aspx>

سوالات وی بی کنکور ۸۵ کاردانی پیوسته

<http://nasservb.blogfa.com/post-29.aspx>

آرایه در دلفی

<http://tcvb.blogfa.com/post-21.aspx>

کد لینکدونی در جاوا اسکریپت

<http://tcvb.blogfa.com/post-39.aspx>

تمام توابع موجود در فایل "GDI32.Dll"

<http://nasservb.blogfa.com/post-12.aspx>

مثلاً هیچیک از ما دوست نداریم جلوی دوستانمون یا مدیر مدرسه یا معلم برنامه مون با یک خطای مهلك مثلاً سینتکس متوقف بشه همیشه دوست داریم برنامه هامون بدون خطا اجرا بشه. آیا ممکنه برنامه ای نوشت که اصلاً خطا نکنه. هیچ برنامه نویسی نمی تونه تمام رویداد های ممکن و حالت های مختلف رو پیش بینی کنه ولی روش هایی برای جلوگیری از اعلام خطا وجود داره

دستور ON Error

این دستور در ابتدای یک رویداد نوشته می شه و به برنامه می گه وقتی خطا شد چی کار کنه. معمولاً به صورتهای زیر استفاده می شه

On Error Resume Next---On Error GoTo Label Name

در حالت سمت چپ به برنامه می گیم اگه خطا شد ازش صرف نظر کن و به دستور بعدی برو ولی همیشه توصیه می شه از حالت سمت چپ استفاده شود. در مدل On Error GoTo Label Name ما باید یک برچسب به هر نامی که می خواهیم ایجاد می کنیم و نام آنرا به جای Label Name بنویسیم مثال

Private Sub Form_Load()

On Error GoTo MyName

Int D=12 \ 0

Exit Sub

MyName:

MsgBox "Division By Zero Is Invalid!!!"

End sub

مثال ساده ای بود از رسیدگی به خطای تقسیم بر صفر. دقت کنید در این برنامه هر گاه خطا اجرا شود دستورات بعد از نام برچسب اجرا می شود و اگر عبارت Exit Sub را ننویسید در هر بار که برنامه اجرا شود دستورات برچسب اجرا می شود حال چه خطا رخ دهد چه رخ ندهد. می توانید در یک رویداد چندین دستور On Error را با هم به کار ببرید و برای هر کدام یک برچسب رسیدگی درست کنید. می توانید از یک برچسب برای همه استفاده کنید و خطاها را با شماره اش تشخیص دهید. مثال

Private Sub Form_Load()

On Error GoTo MyName

Int D=12 \ 0

Exit Sub

MyName:

select case Err.Number

Case 11: MsgBox "Division By Zero Is Invalid!!!"

End Select

End sub

شیء ERR اطلاعات خطا را در خود نگاه میدارد. در برنامه بالا می توانید هر خطا را به

عبارت شرطی اضافه کنید. شاید شما بخواهید با خطا از روال خارج نشوید و با یک ارور ساده برنامه به کار خود ادامه دهد. برای اینکار باید خطی که

مي خواهيد برنامه از انجا ادامه پيدا كند را شماره گزارى كنيد يا زير يك برچسب بنويسيد واز اين Resume LabelName Or LineNumber عبارت استفاده كنيد اگر اول يك خط يك شماره بنويسيد آن خط را شماره گزارى كرده ايد. اگر Resume Next بنويسيد برنامه از هر جا كه خطا شده ادامه مي دهد. توضيحات شي Err.

متد/خصيصه	نوع داده	توضيحات
Discription	Strint	توضيحي در مورد خطا
Number	Long	شماره خطا- تعيين اتوماتيك
Sourcee	String	نام فابلي كه خطا در ان رخ داده
متدد ها	-	توضيحات
Clear	-	پاك شدن كل خطاها
Raise	-	فعال كردن خطا

تنظيم ابعاد نمايش ويندوز براي يك برنامه اختصاصي

برنامه هاي سه بعدي از فضا نمي آيند توسط همين وي بي -دلفي واكثر آ سي پلاس پلاس طراحي مي شن وقتي يك بازي سه بعدي روباز مي كنيم ويك دفعه يك صفحه با گرافيكي كه تا حالا نديديم به صورت زيبا بالا مي آد اكثر ما -بيشتر خودم- خيلي كف ميكنيم كه اين برنامه ها چطور ساخته مي شن- با چي ساخته مي شن ؟ امروز مي خوام تنظيم ابعاد صفحه نمايش ويندوز رو با ابعاد دلخواه خودمون بگم كه گام اول طراحي سه

ابتدا متغير هاي اول فرم

Dim Dx As New DirectX7

Dim Dd As DirectDraw4

Dim clip As DirectDrawClipper

البته بعد از نوشتن كد بالا به منوي پروژه رفته گزينه ريفرنس رو انتخاب كنيد در منوي باز شده تيك گزينه ي دايركت ايكس ۷ رو بزويد تا كد هاتون اجرا بشه روي فرم دابل كلاك كنيد و كد زير رو بنويسيد

```
Set Dd = Dx.DirectDraw4Create("")
```

```
Set clip = Dd.CreateClipper(0)
```

```
clip.SetHWND Me.hwnd
```

```
' screen mode
```

```
Dd.SetDisplayMode 800, 600, 32, 0, DDSDM_DEFAULT
```

با اين كد صفحه نمايش به مد ۸۰۰*۶۰۰ و حالت ۳۲بائتي ميرد اگه مدي ديگري رو مي خواهيد بايد جاي اين گزينه ها بنويسيد

-چطور مي توان از دکستاپ عکس گرفت
این خط رو در اولین خط کد فرم بنویسید-برای مبتدی ها

```
Private Declare Function BitBlt Lib "gdi32" (ByVal hDestDC As Long, ByVal x As Long, ByVal y As Long, ByVal nWidth As Long, ByVal nHeight As Long, ByVal hSrcDC As Long, ByVal xSrc As Long, ByVal ySrc As Long, ByVal dwRop As Long) As Long
Private Declare Function GetDC Lib "user32" (ByVal hwnd As Long) As Long
Private Declare Function StretchBlt Lib "gdi32" (ByVal hdc As Long, ByVal x As Long, ByVal y As Long, ByVal nWidth As Long, ByVal nHeight As Long, ByVal hSrcDC As Long, ByVal xSrc As Long, ByVal ySrc As Long, ByVal nSrcWidth As Long, ByVal nSrcHeight As Long, ByVal dwRop As Long) As Long
```

طریقه استفاده

```
Private Sub Form_load()
Dim W, H
W = Screen.Width / 15
H = Screen.Height / 15
StretchBlt hdc, 0, 0, W, H, GetDC(0&), 0, 0, W, H, vbSrcCopy
End Sub
```

کشیدن يك دایره روی فرم با کد نویسی-نمودار دایره ای-بیضی

```
Private Sub Form_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
PI = 3.14159265
For i = 0 To 161 Step 10
Me.Circle (219, 167), i, RGB(0, 0, 0), 360 * (PI / 180), 360 * (PI / 180), 1
Next
End Sub
```

توضیحات: پارامتر اول و دوم مکان ترسیم دایره داشتیم می گفتیم پارامتر سوم برای شعاع دایره پارامتر چهارم برای رنگ پنجم برای نقطه شروع

و ششم برای نقطه ی پایان. این دو تا برای رسم نمودار دایره ای بکار می روند. پارامتر آخر هم برای رسم بیضی استفاده می شود. اگر دایره در فرم شما رسم نشد خاصیت scalMode آن آنرا به ۳ تغییر دهید

-چگونه می توان يك مداد درست کرد مانند برنامه نقاشی ویندوز
کد زیر را در کد MouseMove بنویسید

```
If Button <> vbBright Then Me.PSet (X, Y)
```

-چطور مي توان يك قطره چکان درست کرد که روی هر گزینه رفت رنگ پیش فرض رنگ آنجا شود

يك Label و يك Picture به فرم اضافه کنید يك عکس داخل کادر عکس قرار دهید و کد زیر را در رویداد MouseMove عکس بنویسید

```
Label1.BackColor=Picture1.Point(X,Y)
```

-چطور مي توان يك عکس را معکوس کرد

منظورت از معکوس آگه معکوس خود عکس در طراحی باشه کد زیر جوابش هست

```
With Picture1
.PaintPicture .Picture, 0, .Height, .Width, -.Height
End With
```

With Picture1

.PaintPicture .Picture, 0, 0, , , , , , vbDstInvert

End With

توضیحات: With برای موقعی به کار می رود که از یک اسم زیاد استفاده می کنیم. اسم را جلوی آن مینویسیم و هر وقت یک دات بزنیم قابل استفاده است پارامتر اول برای عکسی که میخواهیم از آن برای ترسیم استفاده کنیم. دوم و سوم برای نقطه شروع ترسیم. چهارم و پنجم برای اندازه تصویر ترسیم. ششم هفتم برای نقطه پایان ترسیم. هشتم ونهم برای اندازه های پایانی ترسیم و پارامتر آخر برای نوع ترسیم

-چطور میشه يك عكس رو روشن تر كرد يا پر رنگ
واه! پسر عجب سوالی پرسیدی. ولي از اونجایی که اینجانب خیلی به ندرت کم میاره اینم جوابت

```
Private Declare Function SetPixelV Lib "gdi32" (ByVal hDC As Long, ByVal x As Long, ByVal y As Long, ByVal crColor As Long) As Byte
```

```
Private Declare Function GetPixel Lib "gdi32" (ByVal hDC As Long, ByVal x As Long, ByVal y As Long) As Long
```

```
Private Sub CmdBrightness_Click()
```

```
'variables for brightness, color calculation, positioning
```

```
Dim Brightness As Single
```

```
Dim NewColor As Long
```

```
Dim x, y As Integer
```

```
Dim r, g, b As Integer
```

```
'change the brightness to a percent
```

```
Brightness = TxtBrightness / 100
```

```
'run a loop through the picture to change every pixel
```

```
For x = 0 To Picture1.ScaleWidth
```

```
For y = 0 To Picture1.ScaleHeight
```

```
'get the current color value
```

```
NewColor = GetPixel(Picture1.hDC, x, y)
```

```
'extract the R,G,B values from the long returned by GetPixel
```

```
r = (NewColor Mod 256)
```

```
b = (Int(NewColor / 65536))
```

```
g = ((NewColor - (b * 65536) - r) / 256)
```

```
'change the RGB settings to their appropriate brightness
```

```
r = r * Brightness
```

```
b = b * Brightness
```

```
g = g * Brightness
```

```
'make sure the new variables aren't too high or too low
```

```
If r > 255 Then r = 255
```

```
If r < 0 Then r = 0
```

```
If b > 255 Then b = 255
```

```
If b < 0 Then b = 0
```

```
If g > 255 Then g = 255
```

```
If g < 0 Then g = 0
```

```
'set the new pixel
```

```
SetPixelV Picture1.hDC, x, y, RGB(r, g, b)
```

```
'continue through the loop
```

```
Next y
```

```
'refresh the picture box every 10 lines (a nice progress bar effect)
```

```
If x Mod 10 = 0 Then Picture1.Refresh
```

```
Next x
```

```
'final picture refresh
```

```
Picture1.Refresh
```

```
End Sub
```

حال کردین با توضیحات کامل-برای کد بالا يك کامند به نام CmdBrightness ويك كادر متن به نام TxtBrightness احتیاج دارید که متن درون آن

چگونگی زدن تیف رنگ (مثلاً سبز به سیاه) به يك فرم
 كد زیر را در رویداد Load فرم بنویسید

```

On Error GoTo B
Dim r%, F%, Heigh%, Wath%, X%, Color$ '--\V\ Set Color Of Form
Color = "Red_Black" '-----تعیین تیف رنگ-----
Heigh = Me.Height + 200: Widt = Me.Width
F = Heigh \ 255: r = 0
Select Case Color
Case "Red_Black": GoTo 1
Case "With_Red": GoTo 2
Case "Green_Black": GoTo 3
Case "With_Green": GoTo 4
Case "Blue_Black": GoTo 5
Case "With_Blue": GoTo 6
Case "With_Black": GoTo 7
End Select
Exit Sub '-----Main-----
1 '----- Red_Black -----
For i = 0 To Heigh Step F
r = r + 1
If r = 20000 Then Exit For
For X = i To F + i
Me.Line (0, X)-(Widt, X), RGB(250 - r, 0, 0)
Next X
Next i: GoTo B
2 '----- With_Red -----
For i = 0 To Heigh Step F
r = r + 1
If r = 20000 Then Exit For
For X = i To F + i
Me.Line (0, X)-(Widt, X), RGB(250, 254 - r, 255 - r)
Next X
Next i: GoTo B
3 '----- Green_Black -----
For i = 0 To Heigh Step F
r = r + 1
If r = 20000 Then Exit For
For X = i To F + i
Me.Line (0, X)-(Widt, X), RGB(0, 250 - r, 0)
Next X
Next i: GoTo B
4 '----- With_Green -----
For i = 0 To Heigh Step F
r = r + 1
If r = 20000 Then Exit For
For X = i To F + i
Me.Line (0, X)-(Widt, X), RGB(250 - r, 255, 255 - r)
Next X
Next i: GoTo B
5 '----- Blue_Black -----
For i = 0 To Heigh Step F
r = r + 1
If r = 255 Then Exit For
For X = i To F + i
Me.Line (0, X)-(Widt, X), RGB(0, 0, 250 - r)
    
```

```

Next X
Next i: GoTo B
6 '----- With_Blue -----
For i = 0 To Heigh Step F
r = r + 1
If r = 20000 Then Exit For
For X = i To F + i
Me.Line (0, X)-(Widt, X), RGB(250 - r, 250 - r, 255)
Next X
Next i: GoTo B
7 '----- With_Black -----
For i = 0 To Heigh Step F
r = r + 1
If r = 9000 Then Exit For
For X = i To F + i
Me.Line (0, X)-(Widt, X), RGB(250 - r, 250 - r, 250 - r)
Next X
Next i
B:
Set Me.Picture = Me.Image

```

آه دستم داغون شد عزيزان ميتونيد اين كد رو خيلي کوتاه استفاده كنيد و هر خط چيني كه مربوط به رنگ خودتونه رو نگه داريد بقيه رو حذف كنيد. با كمي دقت مي توانيد رنگ هاي جديد بسازيد

چگونه ساعت ديجيتال بسازيم (كامپيوترى)-ساعت يا كنتور

كوتاهترين راه براي ساخت يك ساعت روش زير است يك Picture به فرم اضافه كنيد

```

Private Sub Form_Load()
Static Score As Long
Counter.Show
DoEvents: Score = 0
For I = 1 To 1265
DisplayNumber 10, Score
Score = I: DoEvents
Next
End Sub'-----
Private Sub DisplayNumber(DisplayWidth As Integer, TheNumber As Long)
Dim DisplayString As String, Zeros As Integer, GraphicsHeight As Single
Dim DigitValue As Integer, NumPosition As Integer
GraphicsHeight = Picture1.ScaleHeight / 2
Zeros = DisplayWidth - Len(Trim(TheNumber))
For I = 0 To Zeros - 1
DisplayString = DisplayString & "0"
Next
DisplayString = DisplayString & Trim(Str(TheNumber))
For I = 0 To DisplayWidth - 1
DigitValue = Val(Mid(DisplayString, I + 1, 1))
If DigitValue = 0 Then NumPosition = 10 Else NumPosition = DigitValue _
Counter.PaintPicture Picture1.Image, I * (Picture1.ScaleWidth / 10), 0, _
Picture1.ScaleWidth / 10, Picture1.ScaleHeight / 2, (NumPosition - 1) _
* (Picture1.ScaleWidth / 10), GraphicsHeight, Picture1.ScaleWidth / 10, Picture1.ScaleHeight / 2
Next: End Sub

```

در كد بالا به دلایلي فرم خارج نمي شود بايد يك دكمه براي خروج از فرم تنظيم كنيد در كد كليك آن End بنوسيد

Counter نام فرمي است كه طراحي روي آن انجام مي شود

چطور يك فايل Playlist با پسوندM3U درست كنيم

گاهی وقتی عده ی زیادی فايل را در مد پلیر یا وینمپ باز می کنیم يك گزینه به نام SavePlaylist می بینیم که برای ذخیره کردن آن لیست در يك فايل استفاده می شود. اگر يك برنامه ی پخش صوت یا تصویر باکنترل مدیا پلیر نیز بنویسید برای پخش هم زمان چندین فايل به مشکل برخورد درچنین مواقعی می توانیم با ذخیره لیست در يك فايل ام تری یو وباز کردن آن در کنترل مدیا پلیر چندین فايل را با هم پخش کرد. شاید شما بتوانید فايل هایتان را مستقیماً به لیست مدیا پلیر اضافه کنید ولی باز هم برای ذخیره Playlist احتیاج به دانستن فرمت فايل ام تری یو دارید

با این تابع این کار را انجام دهید

```
Public Sub SaveList(OutPath As String,Lst as ListBox)
On Error Resume Next '-----
Dim T3 As String, T2, strans As String, L As Single, i As Integer
T3 = "": T2 = ""
If Lst.List(1) = "" Then
strans = MsgBox("File Not Found!", vbCritical)
Exit Sub '-----
End If
If UCase(Right(OutPath, 3)) <> "M3U" Then Exit Sub
Open OutPath For Output As #1
Print #1, "#EXTM3U:"
For i = 1 To Lst.ListCount '-----
Print #1, "#EXTNIF:"
Print #1, Lst.List(i)
Next i '-----
Close #1
End Sub
```

حال برای ذخیره کردن فايل های صوتی و تصویری موجود در يك لیست تنها به دستور زیر نیاز دارید

```
SaveList "C:\1.M3U",List1
```

مي خوام امروز API۲ بسيار مفيد رو براتون معرفي كنم كه خيلي هم پر كاربرده

-چطور مي توان كادر Brows Folder و ويندوز رو ظا هر كرد

اين كادر استفاده ي بسيار زيادي در برنامه هاي كاربردي داره. و موقعي استفاده مي شه كه كار بر بايد يك پوشه رو (مثلاً براي نصب برنامه) انتخاب كنه

يك ماژول ايجاد كنيد و كد هاي زير را بنويسيد

'-----Typing New data For BrowsForm-----'

```
Public Type BrowseInfo  
hWndOwner As Long  
pIDLRoot As Long  
pszDisplayName As Long  
lpszTitle As Long  
ulFlags As Long  
lpfnCallback As Long  
lParam As Long  
iImage As Long  
End Type
```

'-----Conset For BrowsForm-----'

```
Public Const BIF_RETURNONLYFSDIRS = 1  
Public Const BIF_DONTGOBELOWDOMAIN = 2  
Public Const MAX_PATH = 260
```

'-----Declareing API-----'

```
Declare Function SHBrowseForFolder Lib "shell32" (lpbi As BrowseInfo) As Long
```

حال در جايي كه مي خواهيد كادر ظاهر شود كد زير را بنويسيد

```
Dim lpIDLList As Long  
Dim sBuffer As String  
Dim szTitle As String  
Dim tBrowseInfo As BrowseInfo  
szTitle = "Select Folder... "  
With tBrowseInfo  
.hWndOwner = Me.hwnd  
.lpszTitle = lstrcat(szTitle, "")  
.ulFlags = BIF_RETURNONLYFSDIRS + BIF_DONTGOBELOWDOMAIN  
End With  
lpIDLList = SHBrowseForFolder(tBrowseInfo)  
If (lpIDLList) Then  
sBuffer = Space(MAX_PATH)  
SHGetPathFromIDLList lpIDLList, sBuffer  
sBuffer = Left(sBuffer, InStr(sBuffer, vbNullChar) - 1)  
msgbox( sBuffer)  
End If
```

در پايان در خط ماقبل آخر بايك پيغام مسير انتخاب شده كاربر اعلام مي شود كه شما عزيزان مي توانيد آنرا به دلخواه تغيير دهيد

-چطور مي توان كادر خصوصيات (Propertis) مربوط به يك فايل را ظا هر كرد

كادر خصوصيات اكثرآ در نوشتن يك كاد آرشيوي يا ليست فايل كاربرد دارد كه شما روي نام فايل راست كليك مي كنيد و اين گزينه را معمولآ در انتهاي ليست انتخاب مي كنيد و اين كادر ظاهر ميشود نوشتن چنين كد هايي باعث حرفه شدن برنامه ي شما مي گردد

'-----Typing New data For Propertis File-----

Type SHELLEXECUTEINFO

cbSize As Long

fMask As Long

hwnd As Long

lpVerb As String

lpFile As String

lpParameters As String

lpDirectory As String

nShow As Long

hInstApp As Long

lpIDList As Long

lpClass As String

hkeyClass As Long

dwHotKey As Long

hIcon As Long

hProcess As Long

End Type

'-----Conset For Propertis Dialog-----

Public Const SEE_MASK_INVOKEIDLIST = &HC

Public Const SEE_MASK_NOCLOSEPROCESS = &H40

Public Const SEE_MASK_FLAG_NO_UI = &H400

Public Const ATTR_NORMAL = 0

Public Const ATTR_READONLY = 1

Public Const ATTR_HIDDEN = 2

Public Const ATTR_SYSTEM = 4

Public Const ATTR_VOLUME = 8

Public Const ATTR_DIRECTORY = 16

Public Const ATTR_ARCHIVE = 32

'-----Declareing API-----

Declare Function ShellExecuteEX Lib "shell32.dll" **Alias** _

"ShellExecuteEx" (SEI As SHELLEXECUTEINFO) **As Long**

'-----

Public Function ShowFileProperties(filename As String, Ownerhwnd As Long) **As Long**

Dim SEI As SHELLEXECUTEINFO

With SEI

.cbSize = Len(SEI)

.fMask = SEE_MASK_NOCLOSEPROCESS Or SEE_MASK_INVOKEIDLIST Or SEE_MASK_FLAG_NO_UI

.hwnd = Ownerhwnd

.lpVerb = "properties"

.lpFile = filename

.lpParameters = vbNullChar

.lpDirectory = vbNullChar

.nShow = 0

.hInstApp = 0:.lpIDList = 0

End With

ShellExecuteEX SEI: ShowFileProperties = SEI.hInstApp

End Function

حالا هر فایلی را که می خواهید خصوصیاتش نمایش داد شود به این تابع به صورت زیر ارسال کنید-پاس دهید

ShowFileProperties(FileName,Me.hwnd)

سلام امروز چطورين وژدانن روزگار به کامتونه يا نه.امروز کلي زور زدم به تابه ترو تمیز و کوچلو تو توابع ويندوز پيدا کردم

يه فرم ايجاد کنيد وفعالاً الل حساب يه هف هشتا لييل بزارين روش با يه تايمر و يه HScroll تا بگم بعدش چي کار کنيد

خاصيتMaxمربوط به اسکرول رو روي ۱۰۰ بزارين

خاصيتIntervalتايمر رو روي ۵۰ بزارين

اين کدها رو اولين خط فرم بنويسيد

'-----Type New Data For Memory-----

Private Type MEMORYSTATUS

dwlength As Long

dwMemoryLoad As Long

dwTotalPhys As Long

dwAvailPhys As Long

dwTotalPageFile As Long

dwAvailPageFile As Long

dwTotalVirtual As Long

dwAvailVirtual As Long

End Type '-----Declare API Of Kernal Windows Librery-----

Private Declare Sub GlobalMemoryStatus **Lib** "KERNEL32" (**lpBuffer As** MEMORYSTATUS)

Dim Mem **As** MEMORYSTATUS

روي تايمر دابل کليک کنيد و کد زير را بنويسيد

GlobalMemoryStatus Mem

Me.Caption = Mem.dwMemoryLoad & "% used"

Label1.Caption = "Memory used: " & Mem.dwMemoryLoad & "%"

Label2.Caption = "Total Physical Memory: " & Mem.dwTotalPhys

Label3.Caption = "Available Physical Memory: " & Mem.dwAvailPhys

Label4.Caption = "Page File Bytes: " & Mem.dwTotalPageFile

Label5.Caption = "Available bytes of Page File: " & Mem.dwAvailPageFile

Label6.Caption = "Total Virtual bytes: " & Mem.dwTotalVirtual

Label7.Caption = "Available Virtual Bytes: " & Mem.dwAvailVirtual

HScroll1.Value = Mem.dwMemoryLoad

با کدای بالا مي تونين کارکرد سي پي يو ورم رو مشاهده کنيد مثل نکس منیگر خود ويندوز

فایل در وی بی

سلام برای خیلی از ماها که با وی بی ۶ برنامه نویسی می کنیم با برنامه ی خود وی بی فایل های نصب رو درست می کنیم شاید این

Microsoft Instalshild (Package & Deployment Wizard) مساله باشه که بخوایم برنامه نصب پیش رفته تری بسازیم یک راه استفاده از

است که توی یک ویژوال شش وجود داره. ولی اگه بخوایم به برنامه منحصر به فرد درست کنیم چی؟ برای این کار می تونیم از خود وی بی کمک بگیریم. پلات فرم و طراحی اش به عهده خودتون من فقط ابزارش رو بهتون معرفی می کنم. شاید به دردتون خورد

این تابع دایرکتوری سیستم ۳۲ ی ویندوز رو برمی گردونه

```
Private Declare Function GetSystemDirectory Lib "kernel32" _  
Alias "GetSystemDirectoryA" (ByVal lpBuffer As String, _  
ByVal nSize As Long) As Long
```

این تابع برای ایجاد فولدر (پوشه) استفاده می شه

```
MkDir(FoldeName)
```

این تابع برای حذف یک فولدر به کار میره

```
RMDir(FolderName)
```

این تابع فایل را کپی می کند پارامتر مانند بالا-برا پوشه هم استفاده می شود

```
FileCopy "مبدا" To "مقصد"
```

این تابع یک فایل رو از بین می برد-برا پوشه هم مشود

```
Kill "FileName"
```

```
Kill "C:\*.Txt"
```

راستی این رو هم بگم در جواب اون دوست عزیزم که پرسیده بودند چطور میشه به خط بسته رو داخل نقشی رنگ کرد

معادل کاری که سطل در نقاشی ویندوز و فتوشاپ انجام می ده بگم به تابع هست در داخل کتابخانه GDI32 که قبلاً

هم کل توابع اش رو روی سایت گذاشتم هست که برای همین کار هست. این تابع این طور تعریف می شه

```
Private Declare Function ExtFloodFill Lib "Gdi32" (ByVal hdc As Long, ByVal X As Long, ByVal Y As Long,  
ByVal crColor As Long, ByVal wFillType As Long) As Long
```

قبل از استفاده رنگی را که می خواهید به آن نقطه بخصوص از عکس بزنید را در داخل خاصیت

FreColor مربوط به عکس قرار دهید و سپس اینگونه از تابع استفاده کنید

```
Call ExtFloodFill (Picture1.hdc, X, Y, Picture1.Point(X, Y), 1)
```

ضمن اینکه هیچ وقت در نام گزاره متغیرها از کلمه Rem استفاده نکنید چون کلمات بعد از این کلمه سبز غیر فعال می شن. ضمن اینکه روی هر تابع کلیک کنید و Shift+F2 بزنید به محل اون تابع می رید.

مبحث امروز که ارتباط داره به خواندن اطلاعات اساسی فایل ام پی تری. متغیر های زیر رو تو اول کد تعریف کنید

Dim HasTag As Boolean
Dim Tagg As String * 3
Dim Songname As String * 30
Dim Artist As String * 30
Dim Album As String * 30
Dim Year As String * 4
Dim Comment As String * 30
Dim Genre As String * 1

البته کد بالا تست شده است مورد کاملش اینهاست ولی نمی دونم جواب بده یا نه خودتون امتحان کنید اگه شد بهم بگید - فعلاً استفاده نکنید

Private Type MP3Tag
 FullName As String ' Filename and filepath of MP3 file
 FileName As String ' Name of MP3 file
 Path As String ' Path of MP3 file
 title As String * 30
 artist As String * 30
 album As String * 30
 Year As String * 4
 Comment As String * 30
 Genre As String * 20
 TagPresent As Boolean
 MPEGVersion As String * 3 ' Version 1.0, 2.0 or 3.0
 Layer As String * 1 ' Layer 1, 2 or 3
 Protection As Boolean ' 0=CRC is present, 1=Not Protected
 BitRate As String * 3 ' Recording bitrate
 SampleRate As String * 5 ' Sampling Frequency
 Padding As Integer ' 0=Frame is not padded, 1=(32bits for Layer 1, 8bits for Layer 2/3)
 PrivateBit As Integer ' Not used. Do what you want with it
 ChannelMode As String * 12 ' 00=Stereo, 01=Joint Stereo, 10=Dual Channel Stereo, 11=Mono
 ModeExtension As String * 2 ' Used only for Joint Stereo
 Copyright As Boolean ' Is file copyrighted?
 Original As Boolean ' Is file on original media?
 Emphasis As String * 8 ' Emphasis setting (usually none (00))
 FrameLength As Integer ' Calculated from BitRate, SampleRate and Padding
 TotalFrames As Long ' Filelength/FrameLength
 PlayTime As Single ' Calculated from TotalFrames, SampleRate and Stereo?
 ValidHeader As Boolean ' True=Valid Header found, False=Not an MP3 file
End Type

بعد يك پردازنده (پروسسور) به این صورت تعریف می کنیم تا هر وقت بهش يك نام فایل پاس دادیم متغیر هامون پر بشه از اطلاعات فایل

```
Private Sub GetTag(Filename)
    Open Filename For Binary As #1
    Get #1, FileLen(Filename) - 127, Tagg
    If Not Tagg = "TAG" Then
        Close #1
        HasTag = False
        Songname = "No Tag Found"
        Artist = "No Tag Found"
        Album = "No Tag Found"
        Year = "None"
    End If
End Sub
```

Comment = "No Tag Found": Genre = "0"

Exit Sub

End If

HasTag = True

Get #1, , Songname: Get #1, , Artist

Get #1, , Album: Get #1, , Year

Get #1, , Comment: Get #1, , Genre

Close #1

End Sub

حالا به این صورت میشه ازش استفاده کرد

Me.GetTag(MP3 FileName)

به طور معمول وقتی فایل به صورت باینری باز می شه چیزی جز صفر و یک رو نمشه از توش خواند به همین دلیل این نوع باز کردن فایل رو تصویر آینه وار حافظه می گن. چون هر چی روی هارد نوشته همون رو دودستی تحویل می ده! از این رو باید همیشه بعد از خواندن این نوع فایل ها اونارو از فرمت باینری در آورد با تابع زیر که از قبل توی وی بی هست

chr(Your Ascii Word)

اگه رشته رو با (String *30) ولی در برنامه بالا چون اندازه رشته رو تعریف کردیم

یک کد اسکی مقدار دهی کنیم خود به خود هنگام چاپ به فرم رشته ی معمولی در میاد

در دستور بالا ما با علامت ضربدر به وی بی می گوئیم که چه مقدار حافظه را برای متغیر ما نگه دارد ولی اگر این مورد را استفاده نکنیم وی بی به صورت اتوماتیک سائز رشته رو انتخاب می کنه اگه رشته کم باشه کم و اگر زیاد باشه زیاد براش جا نگه می داره به ازای هر حرف یک بایت

چطور میتوان سطل آشغال ویندوز رو خالی کرد

اگه بخواید یک برنامه تقویت ویندوز بنویسید به گزینه خالی کردن سطل آشغال ویندوز نیاز خواهید داشت

سری قبل این آموزش رو در مورد کنترل سی پی یو (تاکس منیجر) ویندوز نوشتم

برای این کار باید از تابعی موجود در کتابخانه قدرتمند شل که در آرشیو آموزشهای زیادی راجع به این کتابخانه هست استفاده کنید

شیوه ی تعریف کتابخانه

```
Private Declare Function SHEmptyRecycleBin Lib "shell32.dll" Alias "SHEmptyRecycleBinA" (ByVal hWnd As
```

```
Long, ByVal pszRootPath As String, ByVal dwFlags As Long) As Long
```

```
Const SHERB_NOPROGRESSUI = &H2
```

شیوه ی استفاده

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim retval
```

```
retval = SHEmptyRecycleBin(Form1.hWnd, "", SHERB_NOPROGRESSUI)
```

```
End Sub
```

عزیزان توجه کنید خالی کردن سطل آشغال بدون اجازه کابر می تونه خیلی ناخوشایند باشه. و بعضی از کاربران مبتدی اون رو نوعی حافظه و درایو جدا حساب میکنند و بعضی چیز هاشون رو اونجا مخفی می کنند

امروز هم دو سه تا پست دارم
یک-مخفی کردن منوی استارت از سري آموزش های قبلي. براي مخفی کردن منوي استارت به يك تابع از کتابخانه user32.dll احتیاج دارید که اینگونه
تعریف می شود

Option Explicit

Dim hwnd1 As Long

```
Private Declare Function SetWindowPos Lib "user32" (ByVal hwnd As Long, _  
ByVal hWndInsertAfter As Long, ByVal x As Long, ByVal y As Long, ByVal cx As Long, _  
ByVal cy As Long, ByVal wFlags As Long) As Long  
Private Declare Function FindWindow Lib "user32" Alias "FindWindowA" _  
(ByVal lpClassName As String, ByVal lpWindowName As String) As Long
```

```
Const SWP_HIDEWINDOW = &H80:Const SWP_SHOWWINDOW = &H40
```

دیدید که تابع درازیه حالا باید دو تا دکمه برای مخفی و آشکار کردن منوی استارت به فرم اضافه کنید
کد مخفی کردن استارت

```
Hwnd1=FindWindow("Shell_traywnd","")  
call SetWindowPos(Hwnd1,0,0,0,0,0,SWP_HIDEWINDOW)
```

کد ظاهر کردن استارت

```
call SetWindowPos(Hwnd1,0,0,0,0,0,SWP_SHOWWINDOW)
```

خوب صفا کردین دو-چطور می شه آیکون یک برنامه رو از کالبدش کشید بیرون وبه صورت فایل آیکون ذخیره کرد
این آموزش از سري آموزشی کتابخانه قدرتمند شل هست که قبلاً هم یکی دو تا شو گفتم
یک ماژول به پروژه (اوه کیبدم عجب گردو خاکی گرفته!!) اضافه کنید و کد زیر را داخلش کپی کنید

```
Public Const MAX_PATH = 260  
Public Const SHGFI_DISPLAYNAME = &H200  
Public Const SHGFI_EXETYPE = &H2000  
Public Const SHGFI_SYSICONINDEX = &H4000 ' System icon index  
Public Const SHGFI_LARGEICON = &H0 ' Large icon  
Public Const SHGFI_SMALLICON = &H1 ' Small icon  
Public Const ILD_TRANSPARENT = &H1 ' Display transparent  
Public Const SHGFI_SHELLICONSIZE = &H4  
Public Const SHGFI_TYPENAME = &H400  
Public Const BASIC_SHGFI_FLAGS = SHGFI_TYPENAME _  
Or SHGFI_SHELLICONSIZE Or SHGFI_SYSICONINDEX  
Or SHGFI_DISPLAYNAME Or SHGFI_EXETYPE
```

```
Public Type SHFILEINFO
```

```
hIcon As Long
```

```
iIcon As Long
```

```
dwAttributes As Long
```

```
szDisplayName As String * MAX_PATH
```

```
szTypeName As String * 80
```

End Type

```
Public Declare Function SHGetFileInfo Lib "shell32.dll" Alias "SHGetFileInfoA" _  
(ByVal pszPath As String, ByVal dwFileAttributes As Long, psfi As SHFILEINFO, _  
ByVal cbSizeFileInfo As Long, ByVal uFlags As Long) As Long
```

```
Public Declare Function ImageList_Draw Lib "comctl32.dll" _  
(ByVal hIml&, ByVal i&, ByVal hDCDest&, ByVal x&, ByVal y&, ByVal flags&) As Long
```

```
Public shinfo As SHFILEINFO
```

حالا يك تكست بکس وبادوتاImage به دکمه به برنامه اضافه کنید.آدرس فایل اجرایی را داخل تکست بکس بنویسید.در کد کلیک دکمه کد زیر را بنویسید

```
Dim hImgSmall As Long, FileName As String, r As Long
```

```
FileName$ = Text1.Text
```

```
hImgSmall& = SHGetFileInfo(FileName$, 0&, shinfo, Len(shinfo), BASIC_SHGFI_FLAGS Or  
SHGFI_SMALLICON)
```

```
hImgLarge& = SHGetFileInfo(FileName$, 0&, shinfo, Len(shinfo), BASIC_SHGFI_FLAGS Or  
SHGFI_LARGEICON)
```

```
Label1.Caption = Left$(shinfo.szDisplayName, InStr(shinfo.szDisplayName, Chr$(0)) - 1)
```

```
Label2.Caption = Left$(shinfo.szTypeName, InStr(shinfo.szTypeName, Chr$(0)) - 1)
```

```
image1.Picture = LoadPicture():image2.Picture = LoadPicture()
```

```
r& = ImageList_Draw(hImgSmall&, shinfo.iIcon, image1.hDC, 0, 0, ILD_TRANSPARENT)
```

```
r& = ImageList_Draw(hImgLarge&, shinfo.iIcon, image2.hDC, 0, 0, ILD_TRANSPARENT)
```

اینو داشته باشین.سه-چطور می شه دکمه بستن پنجره در گوشه فرم رو غیر فعال کرد.شاید غیر فعال کرد دکمه های تمام صفحه و کمینه رو بلد باشین ولی دیگه فرم خاصیت غیر فعال کردن دکمه کلوز رو نداره مگه کنترل بوکس فرم رو برداریم یا اصلاً فرم رو از نوع بدون منوی بالا و تیترا انتخاب کنیم ولی با این کد می تونین با داشتن تمام کنترل ها فقط دکمه کلوز رو غیر فعال کنین. تابع زیر رو تعریف کنید

```
Public Const SC_CLOSE = &HF060
```

```
Public Const MF_BYCOMMAND = &H0
```

```
Public Declare Function GetSystemMenu Lib "user32" _  
(ByVal hwnd As Long, ByVal bRevert As Long) As Long
```

```
Public Declare Function DeleteMenu Lib "user32" _  
(ByVal hMenu As Long, ByVal nPosition As Long, ByVal wFlags As Long) As Long
```

```
Declare Function DrawMenuBar Lib "user32" (ByVal hwnd As Long) As Long
```

```
Public Sub DisableXbutton(ByVal frmHwnd As Long)
```

```
Dim hMenu As Long
```

```
hMenu = GetSystemMenu(frmHwnd, 0&)
```

```
If hMenu Then
```

```
Call DeleteMenu(hMenu, SC_CLOSE, MF_BYCOMMAND)
```

```
DrawMenuBar (frmHwnd)
```

```
End If: End Sub
```

حالا کد زیر رو داخل Form_Load بنویسید

DisableXbutton (Me.hwnd)

غير فعال كردن كنترل-آلت - دلالت

اين تابع كه مي گم مي تونه كليد هاي CTRL_ALT_Delet رو غير فعال كنه

البته حتماً بايد سريع به حالت قبل برگردونيد چون موندن اين حالت زياد جالب نيست. طريقه فراخواني

```
Private Declare Function SystemParametersInfo Lib "user32" Alias "SystemParametersInfoA" _
(ByVal uAction As Long, ByVal uParam As Long, lpvParam As Any, ByVal fuWinIni As Long) As Long
```

```
Private Const SPI_SCREENSAVERRUNNING = 97
```

حالا دو تا كامند به فرم اضافه كنيد به اسم هاي Enabled و Disabled
كد دكمه غير فعال كردن

```
Private Sub Disabled_Click()
```

```
Dim Ret As Long, pOld As Boolean
```

```
Ret = SystemParametersInfo(SPI_SCREENSAVERRUNNING, True, pOld, 0)
```

```
End Sub
```

كد فعال سازي اين كليد ها بهتر است اين كد هار در فرم Unload نيز فراخواني كنيد

```
Private Sub Enabled_Click()
```

```
Dim Ret As Long, pOld As Boolean
```

```
Ret = SystemParametersInfo(SPI_SCREENSAVERRUNNING, False, pOld, 0)
```

```
End Sub
```

مخفي كردن آيكون هاي دكستاپ

تابع امروز كه مي خوام براتون بگم بسيار بسيار جالبه. با اين تابع مي تونيد آيكون هاي روي دسكتاپ رو مخفي و دوباره ظاهر كنيد

اول فراخواني توابع

```
Option Explicit
```

```
Private Declare Function FindWindowEx Lib "user32" Alias "FindWindowExA" (ByVal hWnd1 As Long, ByVal
hWnd2 As Long, ByVal lpsz1 As String, ByVal lpsz2 As String) As Long
```

```
Private Declare Function ShowWindow Lib "user32" (ByVal hWnd As Long, ByVal nCmdShow As Long) As Long
```

بعد سه تا كامند براي ظاهر كردن آيكون ها مخفي كردن آنها و خروج از فرم بنويسيد. كد هر كدام اينطور است

```
Private Sub cmdDHide_Click()
```

```
Dim hWnd As Long
```

```
hWnd = FindWindowEx(0&, 0&, "Progman", vbNullString)
```

```
ShowWindow hWnd, 0
```

```
End Sub'-----
```

```
Private Sub cmdDShow_Click()
```

```
Dim hWnd As Long
```

```
hWnd = FindWindowEx(0&, 0&, "Progman", vbNullString)
```

```
ShowWindow hWnd, 5
```

```
End Sub'-----
```

```
Private Sub cmdExit_Click()
```

```
Me.Hide:End
```

End Sub'-----

کلاس چیست

کلاس يك مجموعه اي از كدهاست كه شبیه به يك کنترل هستند فقط شكل ظاهري و طراحی ندارند. کلاس ها شي هستند - يعني خاصیت دارند - کلاس ها مي توانند داخل خود پر دازه يا تابع محلي و سراسري داشته باشند. کلاس به چه دردي مي خورد- کلاسها از تکرار کدها جلو گيري مي کنند - کلاس ها خوانايي برنامه را افزايش مي دهندو غيره. کلاس ها مي توانند به صورت خودکار خود را مقدار دهی کنند- يك ماژول کلاس ايجاد کنید و کدهای زیر را در آن کپی کنید تعريف يك خاصیت در کلاس

'-----Set Property Information-----

```
Public Property Let CWidth( Value As Integer)
```

```
CWidth=Value
```

```
End Property
```

'-----Get Property Information-----

```
Public Property Get CWidth() As Integer
```

```
CWidth=CForm.Width
```

```
End Property
```

دستور اول خاصیت را مقدار دهی می کند با مقداری که کار بر فرستاده. دستور دوم برای دادن مقدار برای کابر است. البته هر کدام از این دستورات را می توان به صورت محلی استفاده کرد. وی بی با کلاس ها مانند یک نوع جدید رفتار می کند یعنی شما برای استفاده از یک کلاس در سطح فرم باید یک متغیر از نوع کلاس تعریف کنید. تعرف يك متغیر محلي در سطح فرم

```
Private CForm As Form
```

تمام متغیر ها و توابع و پر دازه ها و حتی نام خود کلاس را با سی آغاز کنید تا معلوم شود مربوط به یک کلاس است.

تعريف يك پر دازه سراسري در کلاس

```
Private Sub CSetInfo(Frm As Form)
```

```
Set Form=Frm
```

```
End Sub
```

اگر تمام کدها بالا را درست در يك ماژول کلاس کپی کنید اکنون نوبت استفاده از کدهای بالاست

در خط اول فرم يك متغیر از نوع نام کلاس تعريف کنید. بدین صورت

```
Dim Calss As Class1
```

```
Private Sub Form_Resiz()
```

```
Me.Caption="Form1.Width: "& Class.Width
```

```
End Sub
```


تو این پست برنامه ای میسازیم که با جابه جا کردنش موقعیتش روی تیترا برنامه نوشته بشه

این برنامه بدون هیچ تایمیری کار می کنه و موقعیت فرم رو میگه

یه پروژه خالی(به قول ترکا کالاه) ایجاد کنید ویه ماژول و یه فرم بهش اضافه کنید

کد مربوط به ماژول

```
Public Type RECT
Left As Long: Top As Long
Right As Long: Bottom As Long
End Type
```

```
Const WM_MOVING = 534: Const GWL_WNDPROC=(-۴)
```

```
Private Declare Function SetWindowLong Lib "user32.dll" Alias "SetWindowLongA" (ByVal hWnd As Long, ByVal nIndex As Long, ByVal dwNewLong As Long) As Long
Private Declare Function CallWindowProc Lib "user32.dll" Alias "CallWindowProcA" (ByVal lpPrevWndFunc As Long, ByVal hWnd As Long, ByVal Msg As Long, ByVal wParam As Long, lParam As RECT) As Long
Private Declare Function DefWindowProc Lib "user32.dll" Alias "DefWindowProcA" (ByVal hWnd As Long, ByVal wParam As Long, ByVal lParam As Long) As Long
```

```
Dim OldhWndProc As Long
```

```
Private Function OnMove(ByVal hWnd As Long, ByVal uMsg As Long, ByVal wParam As Long, lParam As RECT) As Long
'-----Handle the OnMove event
If uMsg = WM_MOVING Then'-----The form is moving!!
Form1.Caption = "Left & " :lParam.Left, " & Top & " :lParam.Top
'Insert your code HERE
End If--Call the old WindowProc
OnMove = CallWindowProc(OldhWndProc, hWnd, uMsg, wParam, lParam)
End Function
```

```
Public Sub InstallOnMovingEvent(frm As Form)' --Install the new WindowProc - SubClassing
OldhWndProc = SetWindowLong(frm.hWnd, GWL_WNDPROC, AddressOf OnMove)
End Sub
```

```
Public Sub RemoveOnMovingEvent(frm As Form)--'Restore the original WindowProc
SetWindowLong frm.hWnd, GWL_WNDPROC, OldhWndProc
End Sub
```

روی فرم دابل کلیک کنید هر چی نوشته پاک کنید اینارو بنویسید

```
Private Sub Form_Load()
InstallOnMovingEvent Me
End Sub
```

```
Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)
Me RemoveOnMovingEvent
End Sub
```

حالا برنامه رو اجرا بدین تگوش بدین و صفا کنید

چطور می شه یه فرم رو شیشه ای کرد یعنی بشه اونطرفش رو دید!! راستی اینو بگم تا یادم نرفته به یکی می گن جسم شفاف چیه می گه جسمی که بشه از این طرف اونطرفش رو دید مثلاً نردبون!! داشتم می گفتم این برنامه با یه تابع که توی کتابخانه User32 امکان پذیره برای این کار توابع زیر رو تعریف (Declare) کنید

Option Explicit

```
Private Const GWL_EXSTYLE = (-20)
Private Const WS_EX_LAYERED = &H80000
Private Const LWA_ALPHA = &H2
```

```
Private Declare Function GetWindowLong Lib "user32" _
, Alias "GetWindowLongA" (ByVal hWnd As Long _
ByVal nIndex As Long) As Long
```

```
Private Declare Function SetWindowLong Lib "user32" _
Alias "SetWindowLongA" (ByVal hWnd As Long, _
ByVal nIndex As Long, ByVal dwNewLong As Long) _
As Long
```

```
Private Declare Function SetLayeredWindowAttributes Lib _
"user32" (ByVal hWnd As Long, ByVal crKey As Long _
,ByVal bAlpha As Byte, ByVal dwFlags As Long) As Long
```

بعد یه اسکروول افقی با خصیت Max=100 را فرم اضافه کنید
تابع زیر را نیز به فرم اضافه کنید

```
Public Function TranslucentForm(frm As Form, TranslucenceLevel As Byte) As Boolean
SetWindowLong frm.hWnd, GWL_EXSTYLE, WS_EX_LAYERED
```

```
SetLayeredWindowAttributes frm.hWnd, 0, TranslucenceLevel, LWA_ALPHA
```

```
TranslucentForm = Err.LastDllError = 0
```

```
End Function
```

در Form_Load کد زیر را بنویسید

```
TranslucentForm Me, 255
```

در کد تغییر Change اسکروول کد زیر را بنویسید

```
TranslucentForm Me, HScroll1.Value
```

این حالت یعنی کم رنگ کردن فرم من در جایی ندیدم که استفاده بشه چون بسیار به سیستم فشار میاره و تقریباً یه حالت هنگ مانند ایجاد می کنه

سلام حالتون خوبه با روزگار چطورین به کامه یا نه.روحتون که چروک نشده
اگه چروک شده حتماً اتوش کنین!!خوب امروز یه برنامه گرافیکی کوتاه فوق العاده
براتون آماده کردم.با این برنامه می تونین دو تا تصویر رو روی هم بندازید و حرکت بدین
البته تصاویرتون بایدJPGباشه و زیاد بزرگ نباشه.دستورات زیر رو در قسمت عمومی فرم
بنویسیدGeneral

```
Dim Image1 As IPictureDisp  
Dim Image2 As IPictureDisp
```

```
Private Type Location  
X As Integer  
Y As Integer  
End Type
```

```
Dim Image1Move As Integer
```

```
Dim Image2MoveX As Integer  
Dim Image2MoveY As Integer
```

```
Location As Image1Local Dim  
Location As Image2Local Dim
```

```
Operation = vbSrcAnd Const
```

دو تا عکس رو در مسیر برنامه کپی کنید که فرمت شون جی پگ باشه
اسمشون هم ۱و ۲باشه به ترتیب !!.کد زیر ماله Form_Load هست

```
Set Image1 = LoadPicture(App.Path" & Image1.jpg")  
Set Image2 = LoadPicture(App.Path" & Image2.jpg")  
With me  
Show: .Refresh.  
.AutoRedraw = True  
.ScaleMode = vbPixels  
End With
```

```
Image1Move = 1  
Image2MoveX = 3  
Image2MoveY = 3  
Do  
me.PaintPicture Image1, Image1Local.X ,Image1Local.Y  
me.PaintPicture Image1, Image1Local.X + me.ScaleWidth ,Image1Local.Y  
me.PaintPicture Image1, Image1Local.X, Image1Local.Y + me.ScaleHeight  
me.PaintPicture Image1, Image1Local.X + me.ScaleWidth ,Image1Local.Y + me.ScaleHeight  
  
me.PaintPicture Image2, Image2Local.X ,Image2Local.Y , , , , , Operation  
me.PaintPicture Image2, Image2Local.X + me.ScaleWidth ,Image2Local.Y , , , , , Operation  
me.PaintPicture Image2 ,Image2Local.X, Image2Local.Y + me.ScaleHeight , , , , , Operation  
me.PaintPicture Image2, Image2Local.X + me.ScaleWidth ,Image2Local.Y + me.ScaleHeight , , , , , Operation  
  
With Image1Local  
.X = .X - Image1Move  
.Y = .Y - Image1Move  
  
If .X -> me.ScaleWidth Then .X = 0
```

```
If .Y -> me.ScaleHeight Then .Y = 0
End With
```

```
With Image2Local
.X = .X - Image2MoveX
.Y = .Y - Image2MoveY
```

```
If .X -> me.ScaleWidth Then .X = 0
If .Y -> me.ScaleHeight Then .Y = 0
```

```
If .X + me.ScaleWidth < me.ScaleWidth Then .X = -me.ScaleWidth
If .Y + me.ScaleHeight < me.ScaleHeight Then .Y = -me.ScaleHeight
End With
```

```
DoEvents
Loop
```

خب حالا حالتون چطوره!! براي اينکه دستورات بالا داخل يه حلقه بي پايان قرار مي گيره بايد در رويداد كليك فرم بنويسيد فرم رو زياد بزرگ نكنيد سعي كنيد تصوير ها هم اندازه باشه و فرم هم اندازه تصوير ها براي اينكه در حركت عكس ها تنوع ايجاد كنيم در رويداد MouseMove فرم دستور زير رو بنويسيد

```
Image2MoveX = Int(me.ScaleWidth \ 2 - X) \ 10
Image2MoveY = Int(me.ScaleHeight \ 2 - Y) \ 10
```

عوض کردن عكس منوي استارت

تا حالا زده بستر تون خودتون يه دكمه برا منوي استارت درست كنيد. مثلاً هر موقع برنامه ي شما

اجرا مي شه دكمه استارت تغيير شكل بده !! نميشه؟ بشين اينجا جايي نرو تا بگم چجوري ميشه

يه كادر عكس به فرم اضافه كنيد و يه عكس توش بنديازيد. بعد يه تايمر به فرم اضافه كنيد

خاصيت Interval تايمر رو روي 1 بزاريد بعد توابع زير رو در خط اول كد فرم بنويسيد

```
Private Declare Function FindWindow Lib "user32" Alias "FindWindowA" (ByVal lpClassName As String, ByVal lpWindowName As String) As Long
Private Declare Function FindWindowEx Lib "user32" Alias "FindWindowExA" (ByVal hWnd1 As Long, ByVal hWnd2 As Long, ByVal lpsz1 As String, ByVal lpsz2 As String) As Long
Private Declare Function GetDC Lib "user32" (ByVal hwnd As Long) As Long
Private Declare Function StretchBlt Lib "gdi32" (ByVal hdc As Long, ByVal x As Long, ByVal y As Long, ByVal nWidth As Long, ByVal nHeight As Long, ByVal hSrcDC As Long, ByVal xSrc As Long, ByVal ySrc As Long, ByVal nSrcWidth As Long, ByVal nSrcHeight As Long, ByVal dwRop As Long) As Long
Private Declare Function GetDesktopWindow Lib "user32" () As Long
Private Declare Function ReleaseDC Lib "user32" (ByVal hwnd As Long, ByVal hdc As Long) As Long
Private Const SRCCOPY = &HCC0020 ' (DWORD) dest = source
Dim dsktp As Long, St As Long
```

در ويداد فرم لواد كد زير رو بنويسيد

```
Dim Wind As Long 'Temporary hwnd holder'--Finding the SystemTray Window (hwnd)
Wind = FindWindow("Shell_TrayWnd", "") '--Finding the Start Button Window (hwnd)
Wind = FindWindowEx(Wind, 0, "Button", vbNullString)
St = GetDC(Wind) 'Getting Start Button DC
dsktp = GetDC(Picture1.hwnd)
```

Timer1.Enabled = True

بقیه اش رو ولش!! شوخی کردم بابا کجا می ری!! در رویداد تایمر کنترل تایمر کد زیر رو بنویسید

StretchBlt St, 0, 0, 100, 60, dsktp, 40, 1, 1, 40, SRCCOPY

سلام می خوام امروز با هم یه یوزر کنترل بسازیم به ActiveX

اکتیو ایکس چیه: اکتیو ایکس یه سری شیئی هستند که کاربرایی که خلاق و با استعداد هستند و به کنترل های خود وی بی قانع نیستند می سازند. مثلاً کنترل کامند باتون رو یه نفر از یه سری عکس و لیبل ساخته. آگه پست من درباره کلاس رو خونده باشید امروز کارتتون یه خورده راحت تر می شه برای اینکه یه دفعه وارد ساخت بک کنترل تمام اکتیو ایکس نشویم و گام به گام پیش بریم اول یه اکتیو ایکس ساده می سازیم. یه پروژه خالی ایجاد کنید. از منوی پروژه گزینه Add User Control رو بزنید و در کادر باز شده اوکی رو بزنید. صفحه که باز شده شبیه به یه فرم بدون منو هست. اونو کوچیک کنید که اندازه یه لیست بوکس بشه بعد یه کامند داخلش بزارین. اسم یوزر کنترل رو به اسم دلخواهتون تغییر بدین تا در استفاده نام اون کنترل بشه مثلاً اسم Command اسم مناسبه

در قسمت کد یوزر کنترل کد های زیر رو بنویسید

Option Explicit

'-----تعریف رویداد-----'

Public Event Click() 'x

Public Event Move(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single) 'x

'-اگر رویدادی به صورت محلی (Private) تعریف بشه تولید خطا می کنه-----'

Dim X1!, Y1!, Can As Boolean

'--تعریف خاصیت (Property) برای فهم دقیق مراجعه شود به پست کلاس چیست-----'

Public Property Let Width1(Value As Integer) 'x

'Let یعنی تعیین کردن این خاصیت برای تعیین عرض از سوی کاربر می باشد-----'

If Value < 0 then Command1.Width=Value

End Property

Public Property Get Width1() As Integer

'به شکل تعریف این دو متد از یک خاصیت توجه کنید---Get برای فرستادن مقدار عرض موجود به درخواست کاربر می باشد---

Width1=Command1.Width

End Property

این خاصیت ها فعلاً در کد نویسی قابل دسترسی می باشد نمایش آن در پنجره خصوصیات را بعداً می گم

Private Sub Command1_MouseDown(Button%, Shift%, X!, Y!) 'x

X1=X : Y1=Y : can=True

End Sub

```
Private Sub Command1_Click()'x
```

```
'-----صدا زدن رویدادی که ایجاد کردیم-----'
```

```
RaiseEvent Click() 'x
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command1_MouseMove(Button%,Shift%,X!,Y!)'x
```

```
If can=true then call Command1.move((command1.Left+X)-X1,(Command1.Top+Y)-Y1)'x
```

```
'-----صدا زدن رویدادی که ایجاد کردیم-----'
```

```
RaiseEvent Move(Button,shift,X,Y) 'x
```

```
End sub
```

```
Private Sub Command1_MouseUp(Button%,Shift%,X!,Y!)'x
```

```
Can=False
```

```
End sub
```

```
Private Sub UserControl_MouseMove(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)'x
```

```
UserControl.BackColor = Ambient.BackColor
```

```
-----'Ambient یعنی فرمی که یوزر کنترل روی آن طراحی شده است'-----
```

```
Command1.BackColor = Ambient.BackColor
```

```
End Sub
```

حالا تمام پنجره های مربوط به یوزر کنترل را ببندید. فرم را باز کرده آیکونی که در انتهای لیست ابزار مشاهده می کنید یوزر کنترل طراحی شده است
شماست

حالا يك عدد از آن را روی فرم درج کنید و به اندازه ي نصف فرم بزرگش کنید. در رویداد move مربوط به یوزر کنترل که بالا آن را تعریف کردیم
زیر را بنویسید

```
Me.Caption = UserControl1.Width1
```

```
UserControl1.Width1 = X\۰۰ +
```

حالا اگر تمام مراحل را درست انجام داده باشید باتکان دادن ماوس روی دکمه سائز آن تغییر می کند و می توانید با کشیدن و رها کردن موقعیتش را
تغییر دهید. برای بهتر شدن این پروژه باید روی آن کار کنید .

توابع و مجموعه ها

پست امروز در مورد توابع و مجموعه ها در وي بي هست

در مورد توابع چيزي كه يادم رفته بود بگم اين بود كه مي شه در يك تابع آرگومان اختياري تعريف كرد

يعني كاربر اگه دلش خواست اونو بفرسته يا نفرسته مثال

```
Private Function Zarb(A%,B%,Optional C%)as integer
```

در تابع بالا آرگومان سوم اختياري هست يعني كاربر مي تونه اونو مقداردهي بكنه يا نكنه

```
sum= Zarb(12,13):sum=Zarb(a:=14,B:=44,C:=0)
```

تمام صدا زدن هاي بالا درست هست

اما مجموعه ها اگه يادتون باشه توي پاسكال چيزي داشتيم به اسم مجموعه

در وي بي هم مي شه مجموعه تعريف كرد ولي اكثرآ از ثابت به جاي اون استفاده مي شه

مجموعه تشكيل شده از تعدادي ثابتو با كلمه ي كليدي Enum تعريف مي شه مثال

```
Public Enum Rang
```

```
Zard=1
```

```
Abi=2
```

```
Sabz=3
```

```
end Enum
```

در مجموعه ي بالا مجموعه رنگ تعريف شد

شكل استفاده چنين است

```
me.caption=Zard
```

اگر عضو بعدي مجموعه از عضو قبلي زياد تفاوت داشت بايد آنرا داخل براكت گذاشت مثال

```
[sabz]=#FF456
```

```
[abi]=rgb(0,0,255)
```

```
[zard]=qbcolor(4)
```

توجه كنيد گذاشتن كل تعريف داخل براكت خطاي كامپايلري خواهد داشت

```
[abi=#fe1212]'------Creat Error
```

انواع ارسال متغير هابه يك تابع

ByRef در اين مدل خود متغير و آدرس آن خانه از حافظه كه اين متغير رادر خود نگه داشته به تابع ارسال مي شود مثال

```
Private Function Zarb(ByRef Value1%,ByRef Value2%)as Integer
```

Zarb=value1*value2

value1=0:value2=0

End Function

در تابع بالا متغیر هایی که به تابع ارسال می شوند در خط آخر خالی می شوند. ولی اگر ما متغیر هارا به صورت ByVal تعریف کنیم فقط یک کپی از آن به تابع فرستاده می شود و مقدار متغیر با هر تغییری در درون تابع حفظ می شود. مثال

Private Function Zarb(ByVal Value1%,ByVal Value2%)As Integer

Zarb=value1*value2

value1=0:value2=0

End Function

در تابع بالا مقدار متغیر های اصلی هیچ تغییری نمی کند. نکته: اگر بین Val و By فاصله بیندازیم خطا رخ می دهد

خب تموم شد حالا

جون من برا من يه صلوات مي فرستي!! تو رو خدا!! اصلاً دو تا بفرست نصف نصف!!!!

جهت هرگونه تماس با من می توانید از آدرس های زیر استفاده کنید

[Http://Nasservb.blogfa.com](http://Nasservb.blogfa.com)

[Http://Tcvb.blogfa.com](http://Tcvb.blogfa.com)

[Http://Tcvb.Xm.Com](http://Tcvb.Xm.Com)(English)

NasserVB@Gmail.com

سپاس ایزدم را که بی آیش است

کز نور وجودش روانم در آسایش است